
クウジットのスマートフォンアプリ「GnG(GET and GO)」で、ARで動く巨人の選手を楽しもう！

～日本テレビの2011年プロ野球中継『Dramatic Game 1844』プロモーションにAR技術を提供～

<http://www.koozyt.com/>

クウジット株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:末吉 隆彦)は、4月11日(月)より日本テレビの2011年プロ野球中継『Dramatic Game 1844』プロモーションの一環として、AR(Augmented Reality:オーグメンテッド・リアリティ=拡張現実感)技術を提供します。

iPhone や Android スマートフォンにクウジットの無料 AR マーケティングアプリ「GnG(GET and GO)」をダウンロードして、ジャイアンツ球場などで無料で配布される特製クリアファイルや新聞広告などに掲載される「背番号マーカー」(GnG CyberCode)にカメラをかざすと、端末画面上に、巨人の選手のスペシャルコンテンツ(各選手の1コマ動画と「がんばろう! 日本」などのメッセージ)が再生されます。

* 背番号マーカーは各選手写真の左下(背番号部分)です

背番号マーカーは、読売新聞や報知新聞の紙面広告(4月12日掲載)などに掲載されます。

クウジットは、『GnG(GET and GO)』をユーザーの体験を拡張したり、行動を喚起することのできる体験・行動デザインメディアとして位置付け、90年代から同社設立メンバーにより研究を続けてきた最先端の位置情報やAR技術を生かした、新しいモバイルARマーケティング開発を行っています。

クウジットは、今後もリアルとネットをつなぐ技術で、人の行動や体験をデザインし、わくわくするような新しいユーザー価値を提案、創造してまいります。



特製クリアファイルイメージ

以上

【本リリースに関するお問い合わせ】

クウジット株式会社 広報 メールアドレス: pr@koozyt.com

< 参考資料 >

■ キャンペーン概要について

【期間】4月11日(月)～5月31日(火)

【対象端末】iPhone および Android スマートフォン端末(一部、動作に制約のある機種もございます。)

【価格】無料

【アプリダウンロード方法】App Store および Android マーケットから「GnG」と検索し、ダウンロードください。

【背番号マーカ―(GnG CyberCode)の掲載方法とスケジュール】

- ・ 新聞広告に掲載
 - 4月12日(火) 読売新聞・朝刊
 - 4月12日(火) 報知新聞

■ 『GnG(GET and GO)』について <http://www.koozyt.com/solutions/gng/>

『GnG(GET and GO)』とは、クウジットのAR技術「KART(Koozyt AR Technology)」と、ユーフォニックの最新映像技術を組み合わせ開発されました。専用のARマーカ―(「GnG CyberCode」)にカメラをかざすだけの簡単操作で、映像・音声・CGなどのデジタル情報や電子クーポンなどともに気軽にAR体験をすることが可能なサービスです。KARTは、ソニーコンピュータサイエンス研究所で開発された「CyberCode技術」を利用しています。

『GnG』マーケティングツールとしての特長は、以下の通りです：

1. 認知の向上
2. 興味喚起の促進
3. ユーザーの誘導
4. よりリッチで直感的な情報伝達
5. 検索不要

■ CyberCode について

CyberCode(サイバーコード)とは、AR(拡張現実感)アプリケーションを構築するための、世界初のビジュアルマーカ―を用いた画像認識技術で、1996年に暦本純一氏によって発明されました。モバイル端末搭載カメラやWebカメラを用いて、印刷された二次元コードのIDとその三次元的な位置や向きを取得することができます。

【クウジット株式会社】

「PlaceEngine」技術を開発したソニーコンピュータサイエンス研究所のメンバーが中心となり2007年7月に設立されました。リアルとネットをつなぐユニークな技術で、人の行動や体験をデザインし、社会に貢献することを目指しています。「PlaceEngine」技術のライセンス提供、場所や空間に連動した情報配信サービス「ロケーション・アンブ」、体験・行動デザインメディア「GnG(GET and GO)」、および位置情報やAR技術ソリューションの企画・開発・運営を行っています。

※「Android」はグーグルインコーポレイテッドの商標または登録商標です。

※“iPhone”、“iPod”、“iPod touch”は米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標または登録商標です。

※「CyberCode」は、ソニー株式会社の登録商標です。

※「CyberCode」技術は、株式会社ソニーコンピュータサイエンス研究所が開発し、クウジット株式会社 にライセンス提供されており、KART(Koozyt AR Technology)ソリューションとして商用展開されています。

※その他の社名、商品名は、各社の登録商標または商標です。