

\*\*\*\*\*

**クウジット、空港内「AR スタンプラリー」にスマートフォンアプリ『GnG(GET and GO)』を提供  
～出国審査後の成田国際空港 第2ターミナルの新しい楽しみ方を提案～**

<http://www.koozyt.com/>

\*\*\*\*\*

クウジット株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:末吉 隆彦)は、成田国際空港が実施する、「AR(Augmented Reality:オーグメンテッド・リアリティ=拡張現実感)技術を用いたスタンプラリー「ナリタ×AR」に技術提供いたします。

スタンプラリー「ナリタ×AR」は4月25日に開始する、成田空港での新しい楽しみ方を提案するプロジェクトで、第2旅客ターミナル内「ナリタ5番街」で開催されます。

iPhone や Android スマートフォンにクウジットの無料 AR マーケティングアプリ『GnG(GET and GO)』をダウンロードして、一部店舗に設置した「AR マーカー」(GnG CyberCode)にカメラをかざすと、端末画面上で、成田空港オリジナルの AR コンテンツを体験することができます。全てのスタンプを集めたお客様には、プレゼントも用意されています。

クウジットは、『GnG(GET and GO)』をユーザーの体験を拡張したり、行動を喚起することのできる体験・行動デザインメディアとして位置付け、90年代から同社設立メンバーにより研究を続けてきた最先端の位置情報や AR 技術を生かした、新しいモバイル AR マーケティング開発を行っています。

クウジット代表取締役社長の末吉隆彦は、今回の「ナリタ×AR」スタンプラリーについて下記のように述べています。

「『GnG』を活用することで、様々な場所オリジナルの体験やサービスを提供することが可能になります。施設内スタンプラリーもそういったサービスの一つ。今回は出国審査後エリアでの展開ということで、飛行機が出発するまでの待ち時間の楽しみの一つとして、多くの方々にご利用いただければと思います。」



「ナリタ×AR」ポスターイメージ

クウジットは、今後もリアルとネットをつなぐ技術で、人の行動や体験をデザインし、ワクワクするような新しいユーザー価値を提案、創造してまいります。

以上

【本リリースに関するお問い合わせ】

クウジット株式会社 広報 メールアドレス: [pr@koozyt.com](mailto:pr@koozyt.com)

## <参考資料>

### ■ キャンペーン概要について

【期間】	4月25日(月)～7月31日(日)予定
【実施場所】	成田国際空港 第2旅客ターミナル ナリタ5番街(出国審査後エリア) 下記店舗にARマーカ―が設置されます

- ・Fa-So-La TAX FREE SHOP AKIHABARA
- ・Fa-So-La DUTY FREE SHOP Tobacco & Liquor
- ・Fa-So-La DUTY FREE SHOP Cosmetics & Perfumery

【対象端末】 iPhone および Android スマートフォン端末(一部、動作に制約のある機種もございます。)

【価格】 無料

【アプリダウンロード方法】 App Store および Android マーケットから「GnG」と検索し、ダウンロードください。

【主催】 成田国際空港株式会社

【協力】 NAAリテイリング株式会社



「ナリタxAR」ARマーカ―サンプル

※ 4月22日(金)午後以降から利用可



GnG アプリアイコン

### ■ 『GnG(GET and GO)』について <http://www.koozyt.com/solutions/gng/>

『GnG(GET and GO)』とは、クウジットのAR技術「KART(Koozyt AR Technology)」と、ユーフォニックの最新映像技術を組み合わせ開発されました。専用のARマーカ―(「GnG CyberCode」)にカメラをかざすだけの簡単操作で、映像・音声・CGなどのデジタル情報や電子クーポンなどともに気軽にAR体験をすることが可能なサービスです。KARTは、ソニーコンピュータサイエンス研究所で開発された「CyberCode技術」を利用しています。

『GnG』マーケティングツールとしての特長は、以下の通りです：

1. 認知の向上
2. 興味喚起の促進
3. ユーザーの誘導
4. よりリッチで直感的な情報伝達
5. 検索不要

■CyberCode について：CyberCode(サイバーコード)とは、AR(拡張現実感)アプリケーションを構築するための、世界初のビジュアルマーカ―を用いた画像認識技術で、1996年に暦本純一氏によって発明されました。モバイル端末搭載カメラやWebカメラを用いて、印刷された二次元コードのIDとその三次元的な位置や向きを取得することができます。

【クウジット株式会社】：「PlaceEngine」技術を開発したソニーコンピュータサイエンス研究所のメンバーが中心となり2007年7月に設立されました。リアルとネットをつなぐユニークな技術で、人の行動や体験をデザインし、社会に貢献することを目指しています。「PlaceEngine」技術のライセンス提供、場所や空間に連動した情報配信サービス「ロケーション・アンプ」、体験・行動デザインメディア「GnG(GET and GO)」、および位置情報やAR技術ソリューションの企画・開発・運営を行っています。

※「Android」はグーグルインコーポレイテッドの商標または登録商標です。

※「iPhone」、「iPod」、「iPod touch」は米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標または登録商標です。

※「CyberCode」は、ソニー株式会社の登録商標です。

※「CyberCode」技術は、株式会社ソニーコンピュータサイエンス研究所が開発し、クウジット株式会社 にライセンス提供されており、KART(Koozyt AR Technology)ソリューションとして商用展開されています。

※その他の社名、商品名は、各社の登録商標または商標です。