
映画「恐怖」の公開記念プロモーションとして
クウジットの AR マーケティングサービス「GnG(GET and GO)」が採用されました

<http://www.koozyt.com/>

クウジット株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:末吉 隆彦)の提供するモバイル AR マーケティングサービス「GnG(GET and GO)」は、7月10日公開予定の映画「恐怖」(配給:東京テアトル)の映画公開記念プロモーション「恐怖のおみくじ」として採用されました。「恐怖のおみくじ」は、各劇場にポスターやチラシに掲示される専用の AR マーカー(GnG CyberCode*)に、iPhone アプリ「GnG」をダウンロードした iPhone のカメラをかざすだけで体験することができます。「恐怖のおみくじ」は、7月10日(土)テアトル新宿で行われる初日舞台挨拶でも紹介される予定です。

「恐怖のおみくじ」は、映画「恐怖」の上映劇場で体験することが可能です。
「恐怖」上映館につきましては、下記 URL よりご確認下さい。



■「恐怖」上映館: <http://www.kyofu-movie.jp/theater.html>

クウジットは、「GnG(GET and GO)」を、ユーザーをリアルな場所に誘導したり行動を動機付けしたりできる「行動デザイン型メディア」として位置付け、同社の位置情報や AR 技術に関する高い技術やノウハウを生かして、新しいモバイル AR マーケティング手法を積極的に開発していきます。

クウジットは、今後もリアルとネットをつなぐ技術で、人の行動や体験をデザインし、ワクワクするような新しいユーザー価値を提案、創造してまいります。

以上

【本リリースに関するお問い合わせ】

クウジット株式会社 広報 メールアドレス: pr@koozyt.com

■参考:「GnG(GET and GO)」について

「GnG(GET and GO)」とは、クウジットの AR 技術「KART (Koozyt AR Technology)」と、株式会社ユーフォニックの最新映像技術を組み合わせ開発されました。専用の AR マーカー (GnG CyberCode*) にカメラをかざすだけの簡単操作で、映像・音声・CG などのデジタル情報や電子クーポンなどともに気軽に AR 体験をすることが可能なサービスです。KART は、ソニーコンピュータサイエンス研究所で開発された CyberCode 技術を利用しています。

- * CyberCode とは: サイバーコードは拡張現実感 (augmented reality, AR) アプリケーションを構築するための、ビジュアルマーカーを用いた画像認識技術で、1996 年に暦本純一によって発明されました。ウェブカメラのような安価なセンサーを用いて、印刷された二次元コードの ID とその三次元的な位置や向きを取得することができます

『GnG』マーケティングツールとしての特長は、以下の通りです:

1. 認知の向上
2. 興味喚起の促進
3. ユーザーの誘引
4. よりリッチで直感的な情報伝達
5. 検索不要



【株式会社ユーフォニック】

1987 年設立。映像・CG・WEB 制作会社。トヨタ自動車、日清カップヌードル等、CM CGI 制作実績多数。本田技研ステップワゴン等の3DCG をベースにした製品カタログを制作。3DCG を核に CM、WEB 等シームレスなデータ活用を推進しています。<http://www.euphonic.co.jp>

【クウジット株式会社】

「PlaceEngine」技術を開発したソニーコンピュータサイエンス研究所のメンバーが中心となり 2007 年 7 月に設立されました。リアルとネットをつなぐユニークな技術で、人の行動や体験をデザインし、社会に貢献することを目指しています。「PlaceEngine」技術のライセンス提供や開発支援、場所や空間に連動した情報配信サービス「ロケーション・アンプ」、モバイル AR マーケティングサービス「GnG (GET and GO)」、および位置情報や AR 技術ソリューションの企画・開発・運営を行っています。

※「iPhone」、"iPod"、"iPod touch" は米国およびその他の国々で登録された Apple Inc. の商標または登録商標です。

※「CyberCode」は、ソニー株式会社の登録商標です。

※CyberCode 技術は、株式会社ソニーコンピュータサイエンス研究所が開発し、クウジット株式会社 にライセンス提供されており、KART(Koozyt AR Technology)ソリューションとして商用展開されています。

※「PlaceEngine」および「ロケーション・アンプ」は、クウジット株式会社の登録商標です。

※「PlaceEngine」は、株式会社ソニーコンピュータサイエンス研究所が開発し、クウジット株式会社がライセンスを行っている技術です。

※その他の社名、商品名は、各社の登録商標または商標です。